

Wymagania dotyczące strony HTML

- Strona główna to index.html; na stronie głównej znajdują się: baner główny (logo, tytuł strony, itp);
- tekst w 1, 2 lub 3 kolumnach;
- w menu hiperłącza do podstron w serwisie oraz do innych miejsc związanych tematycznie z serwisem;
- dostosować stronę do rozdzielczości minimalnej 800 x 600;
- nie stosować ramek.
- Minimum 5 podstron z zachowaniem szablonu strony ze strony głównej. Ilość tekstu: każda strona zawiera odpowiednik co najmniej jednej strony maszynopisu (1500 - 2000 znaków).
- Dodatkowo zamieścić mapę serwisu jako podstronę.
- Autorskie opracowanie tematu (cytaty z podaniem źródła nie mogą przekroczyć 30% objętości tekstu żadnej ze stron).
- Duży kontrast między tłem a tekstem, jasne tło o niskiej intensywności.
- Poprawne wyświetlanie strony w różnych przeglądarkach (IE, Firefox, Opera, Chrome).
- **Nazwy plików zapisywane wyłącznie z użyciem małych liter alfabetu łacińskiego oraz cyfr i znaku podkreślenia ('_').**
- Formatowanie strony z użyciem CSS.
- Zgodność tematyki podstron z głównym tematem witryny.
- Różnorodność zastosowanych w serwisie środków (tabele, listy, nagłówki, style). Optymalizacja stron (także „ciężar” stron).
- Strona wykonana samodzielnie (nie korzystać z szablonów zamieszczonych w internecie) z wykorzystaniem edytorów tekstowych (nie korzystać z edytorów pracujących w trybie WYSIWYG).
- **Odpowiednia struktura folderów**

Proponowana tematyka:

1. Systemy operacyjne: Windows (rodzaje, zadania, cechy decydujące o użyteczności, charakterystyka, zastosowanie, dystrybucje /narzędzia i programy dostarczane z systemem/
2. Systemy operacyjne: MacOS (rodzaje, zadania, cechy decydujące o użyteczności, charakterystyka, zastosowanie, dystrybucje /narzędzia i programy dostarczane z systemem/
3. Systemy operacyjne: Linux - wybrana dystrybucja (rodzaje, zadania, cechy decydujące o użyteczności, charakterystyka, zastosowanie, dystrybucje /narzędzia i programy dostarczane z systemem/
4. Wirusy i antywirusy (rodzaje wirusów i zasada ich działania, przykłady pakietów, moduły - charakterystyka, opis funkcji, zasada działania)
5. Alternatywne od MS Office pakiety biurowe: charakterystyka, opis modułów, podstawowe funkcje, zgodność do MS Office
6. Metody reprezentowania informacji w komputerze (tekst, obraz, dźwięk, film, programy do obróbki dźwięku)
7. Język HTML, CSS i JavaScript (edytory tekstowe - przykłady, opisy, funkcje, edytory WYSIWYG)
8. Programy do diagnozy systemu (hardware)
9. Monitory CRT i LCD (charakterystyka, budowa, zasada działania, oprogramowanie do testowania monitorów)
10. Programy do obróbki grafiki wektorowej
11. Programy do obróbki grafiki rastrowej
12. Programy do obróbki grafiki 3D - przegląd + 1 dokładnie
13. Wyszukiwanie danych w internecie, programy ftp, programy pobierania plików i witryn (dod. internet: struktura i dostęp do internetu)
14. Karty graficzne (zasada działania, typy pracy, technologie i pojęcia związane z przetwarzaniem grafiki 3D)
15. Procesory (krótka historia p. Rodziny x86, rodziny procesorów spoza PC, uproszczona budowa x86, typy, technologie, dostępne modele)
16. Procesory (dostępne na rynku technologie - opisy, modele)
17. Projektory multimedialne (charakterystyka, budowa, zasada działania)
18. Dyski twarde (charakterystyka, budowa, zasada działania, technologie EIDE i SATA)
19. Technologie komunikacyjne w internecie
20. Programy i kodeki wideo
21. Oprogramowanie do tworzenia i obróbki muzyki
22. Aparaty cyfrowe