

Narzędzie Zaznacz (klawisz spacji)

Ctrl = dodawanie do zbioru zaznaczenia
 Shift = dodawanie/usuwanie ze zbioru zaznaczenia
 Shift+Ctrl = usuwanie ze zbioru zaznaczenia
 Ctrl+A = zaznaczenie wszystkiego

**Narzędzie Wiadro z farbą (B)**

Ctrl = wypełnianie sąsiednich płaszczyzn
 Shift = zastępowanie
 Shift+Ctrl = zastępowanie na sąsiednich płaszczyznach
 Alt = pobieranie próbki materiału

Narzędzie Gumka (E)

Shift = ukrywanie
 Ctrl = zmiękczenie/wygładzanie
 Shift+Ctrl = usuwanie zmiękczenia/wygładzenia

**Narzędzie Prostokąt (R)**

Pole VCB: długość, szerokość

**Narzędzie Linia (L)**

Shift = blokowanie w kierunku bieżącej osi
 Klawisze strzałek = zmienianie blokady osi
 Pole VCB: liczba = długość

Narzędzie Łuk (A)

Pole VCB: liczba = zaokrąglenie
 Pole VCB: liczba+s = segmenty
 Pole VCB: liczba+r = promień

**Narzędzie Okrąg (C)**

Shift = blokowanie w bieżącej orientacji
 Pole VCB: liczba+s = segmenty
 Pole VCB: liczba = promień

**Narzędzie Wielobok**

Shift = blokowanie w bieżącej orientacji
 Pole VCB: liczba+s = segmenty
 Pole VCB: liczba = promień

**Narzędzie Odręczne**

Shift = rysowanie polilinii 3D

Narzędzie Przesuń (M)

Shift = blokowanie w kierunku bieżącej osi
 Klawisze strzałek = zmienianie blokady osi
 Ctrl = przełączenie na kopiowanie
 Alt = włączenie automatycznego zaginania
 Pole VCB: liczba = odległość

**Narzędzie Wepchnij/wyciągnij (P)**

Ctrl = przejście do nowej płaszczyzny początkowej
 Dwukrotne kliknięcie = powtarzanie
 Pole VCB: liczba = odległość

Narzędzie Obróć (Q)

Ctrl = przełączenie na kopiowanie
 Pole VCB: liczba = kąt
 Pole VCB: wartość wzniesienia:wartość odległości = nachylenie

**Narzędzie Wyciągnij wzdłuż**

Alt = użycie obwodu płaszczyzny jako ścieżki

Narzędzie Skala (S)

Shift = skalowanie równomierne
 Ctrl = skalowanie względem środka
 Pole VCB: liczba = współczynnik skalowania
 Pole VCB: liczba z jednostką = długość

**Narzędzie Odsunięcie (F)**

Dwukrotne kliknięcie = powtarzanie
 Pole VCB: liczba = długość

Narzędzie Taśma miernicza (T)

Ctrl = przełączenie na tworzenie geom. konstrukcyjnej
 Klawisze strzałek = zmienianie blokady osi
 Pole VCB: liczba = zmiana rozmiaru modelu

**Narzędzie Wymiary****Narzędzie Kątomierz**

Ctrl = przełączenie na tworzenie linii konstrukcyjnych

**Narzędzie Tekst****Narzędzie Oś****Narzędzie Tekst 3D****Narzędzie Orbita (O)**

Shift = przesuwanie kamery
 Ctrl = swobodne

**Narzędzie Przesuń kamerę (H)****Narzędzie Powiększ (Z)**

Shift = zmiana pola widoku

**Narzędzie Powiększ do okna****Narzędzie Powiększ zakresy (Shift+Z)****Poprzedni/Następny****Narzędzie Umieść kamerę****Narzędzie Spacer**

Shift = przesuwanie w pionie
 Ctrl = bieg
 Alt = przechodzenie przez elementy
 Pole VCB: liczba = poziom wzroku

Narzędzie Obróć widok

Pole VCB: liczba = poziom wzroku

**Środkowy przycisk (kółko):**

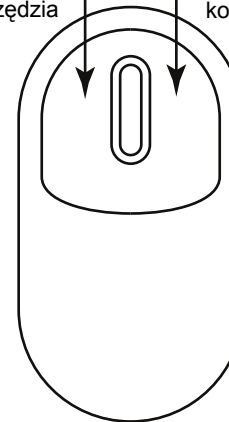
Kliknięcie+przeciągnięcie = orbitowanie
 Shift+kliknięcie+przeciągnięcie = przesuwanie kamery
 Dwukrotnie kliknięcie = ponowne wyśrodkowanie widoku
 Przesunięcie kółka = powiększenie/pomniejszenie

Lewy przycisk:

Kliknięcie = działanie narzędzia

Prawy przycisk:

Kliknięcie = menu kontekstowe



Pobierz bieżący widok



Przełącz teren



Umieść model



Pobierz modele



Udostępnij model



Rentgen



Model krawędziowy



Ukryta linia



Cieniowanie



Cieniowanie z teksturami



Monochromatyczne



Izometryczny



Góra



Przód



Prawa strona



Tył



Lewa strona

VCB = pole kontroli wartości