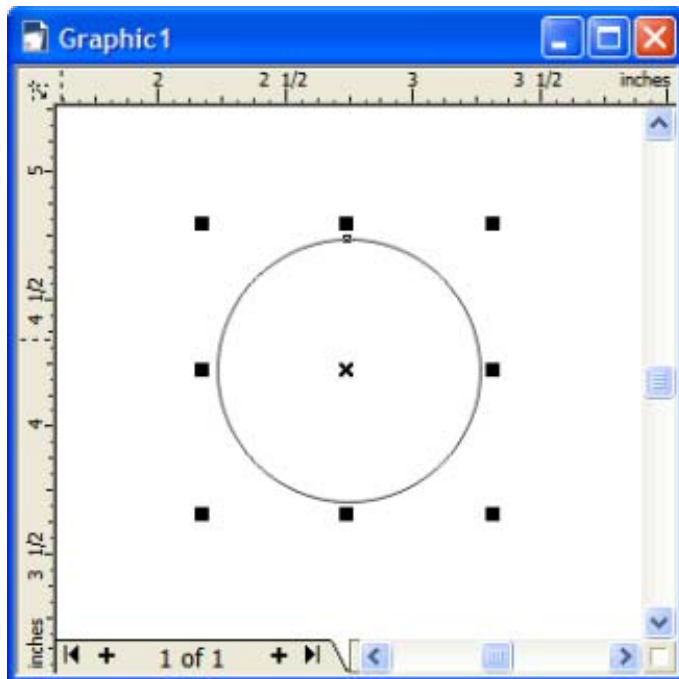


Spider

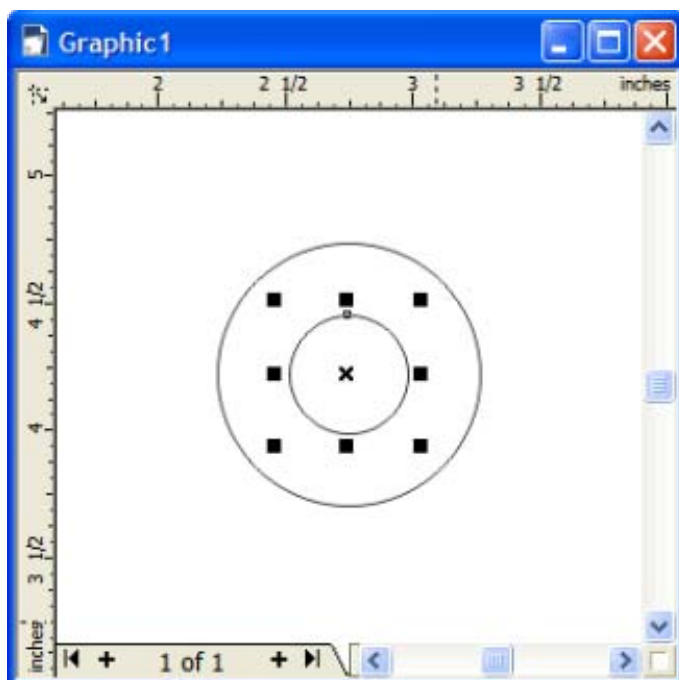
Krok pierwszy

Wybierz z paska narzędzi elipsę i narysuj okrąg (przytrzymując przycisk ctrl)



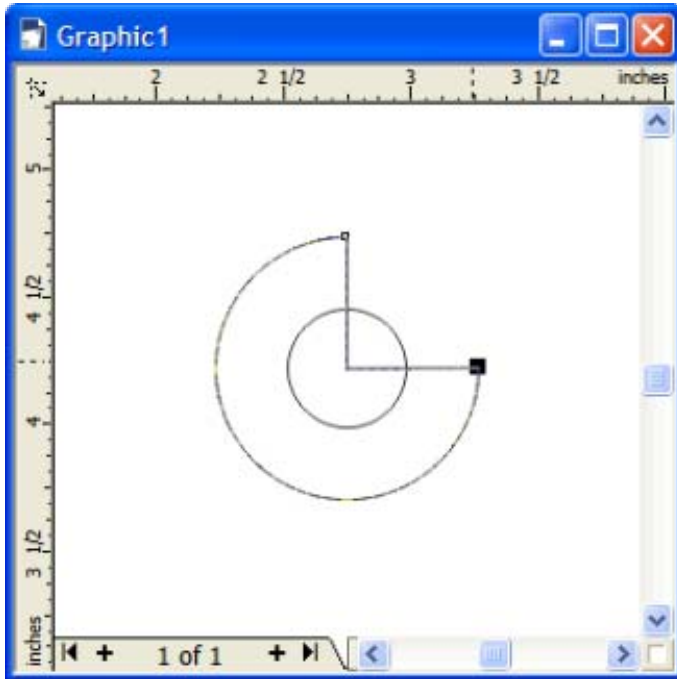
Krok drugi

Utwórz duplikat okręgu i przytrzymując przycisk Shift zmiejsz duplikat.



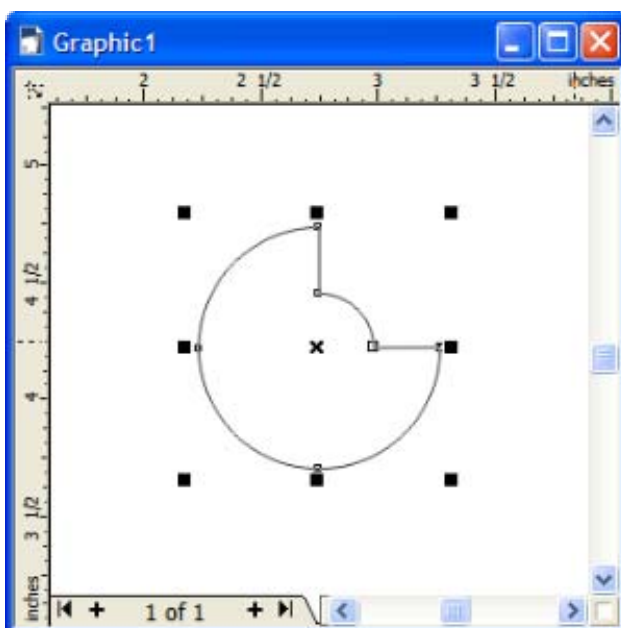
Krok trzeci

Wybierz Kształt z paska narzędzi. Zaznacz większy okrąg. Zobaczysz węzeł na górze okręgu. Przyciśnij ten węzeł i przeciągnij w prawą stronę, aż do uzyskania efektu jak niżej:



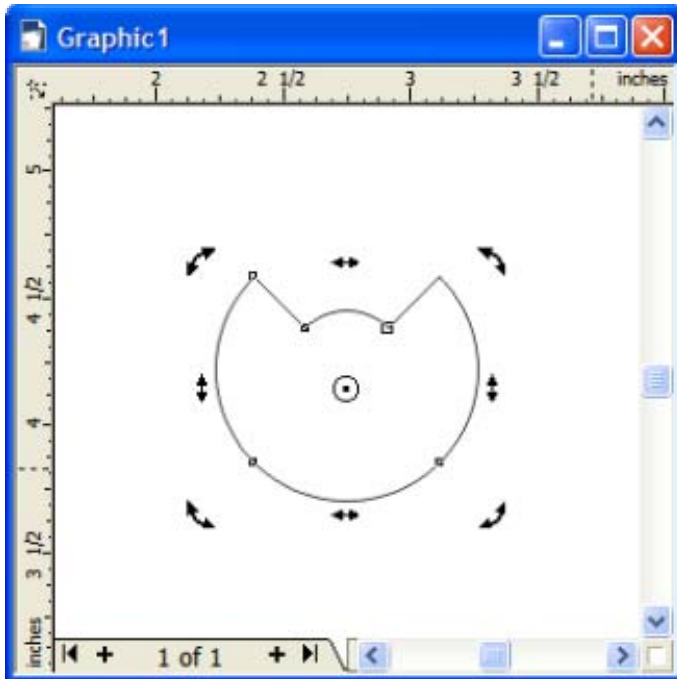
Krok czwarty:

Zauważ, że następny kształt jest kombinacją dwóch w jednym. Aby to otrzymać skorzystaj z kształtowania (Rozmieść-kształtowanie-kształtowanie). Z paka narzędzi wybierz wskaźnik, zaznacz mniejszy okrąg i wybierz opcję Spawaj. Pozostałe opcje zostaw niezaznaczone. Naciśnij Spawaj z... a następnie przemieść kursor myszy nad większy okrąg i kliknij.



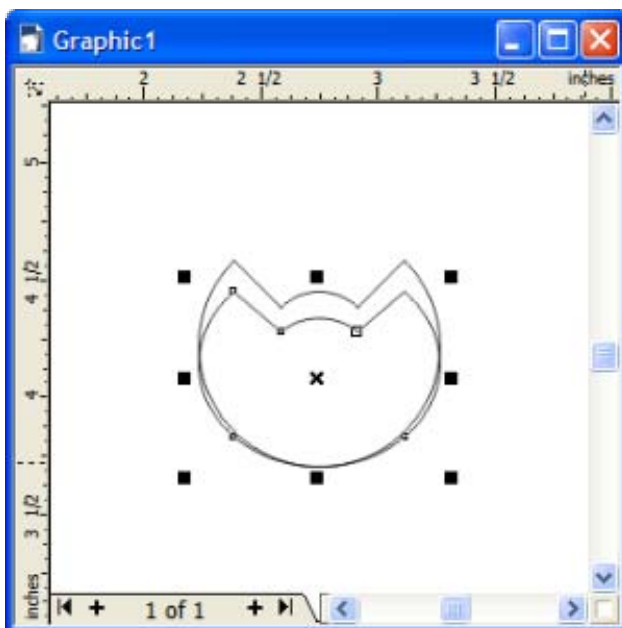
Krok piąty

Następnie obróć kształt w lewo. Wybierz wskaźnik, kliknij na obiekt. Powinieneś zobaczyć 8 strzałek. Uchwyć jedną narożną strzałką i obróć obiekt. (możesz przy tym przytrzymać przycisk ctrl)



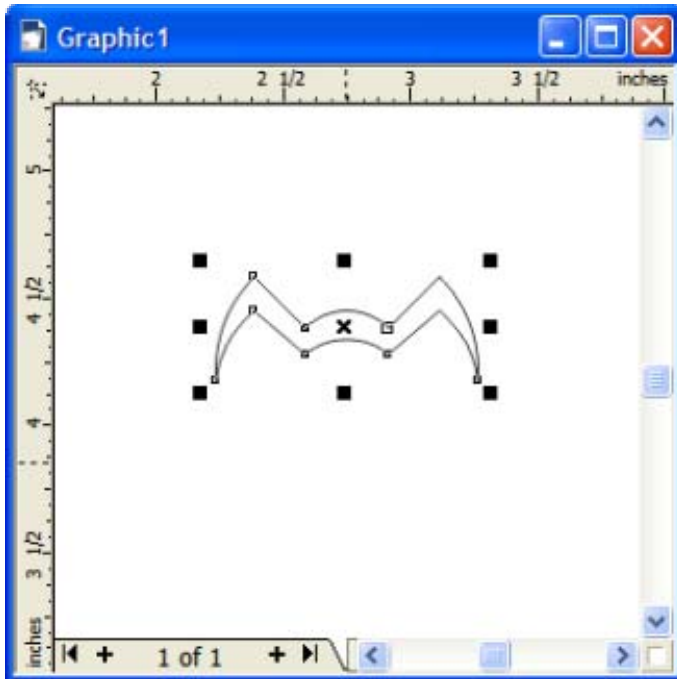
Krok szósty

Wybierz Kształt, kliknij na obiekt, powinieneś ujrzeć 8 czarnych uchwyty zaznaczenia. Utwórz duplikat obiektu, a następnie chwytając za górny środkowy uchwyt zmiejsz rozmiar duplikatu obiektu.



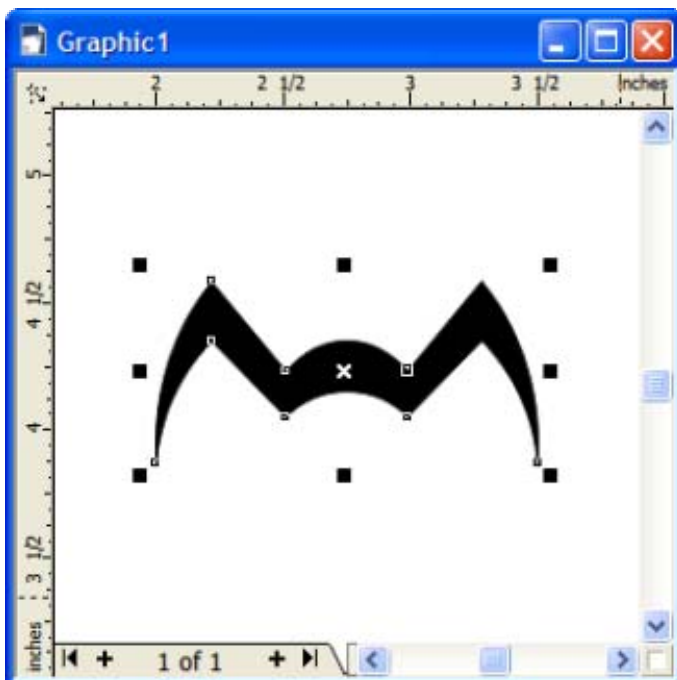
Krok siódmy

Zaznacz utworzony obiekt, a następnie w oknie kształtowanie wybierz opcję Przycinanie. Pozostałe opcje zostaw odznaczone. Kliknij Przycinanie i skieruj mysz nad górny kształt I kliknij. Powinieneś otrzymać następujący efekt:



Krok ósmy

Z palety kolorów wybierz odpowiedni kolor i kliknij lewym przyciskiem myszy po uprzednim zaznaczeniu obiektu.



Krok dziewiąty.

Utwórz duplikat obiektu I odpowiednio zmodyfikuj jego rozmiar.

