

Zadanie 7. (18 pkt) Gra

Polia pewnej planszy ponumerowane są kolejnymi liczbami całkowitymi od 0 do 400. Pionek w sytuacji wyjściowej stoi na polu o numerze 0. Rzucamy sześcienną kostką do gry (ścianki są ponumerowane standardowo liczbami: 1, 2, 3, 4, 5, 6). Jeśli wyrzucimy parzystą liczbę oczek, to przesuwamy pionka do przodu o liczbę pól równą tej liczbie. W przypadku nieparzystej liczby oczek, cofamy pionka o liczbę pól równą tej liczbie. W obu wypadkach, jeśli pionek miałby wyjść poza planszę – pozostaje bez ruchu. Wynikiem gry jest ostatnia pozycja pionka.

- a) Wykonaj po dwie symulacje tej gry dla 100, 200 oraz 300 rzutów kostką.
- b) Wyniki przedstaw w tabeli wg wzoru:

Wynik symulacji gry

Liczba rzutów	Symulacja pierwsza	Symulacja druga	Średnia arytmetyczna wyników symulacji gry
100			
200			
300			